

***Regulamin Gry miejskiej „Z Marszałkiem po Białymstoku”
w 99. rocznicę odzyskania przez Polskę Niepodległości
i 150. rocznicę urodzin Marszałka Józefa Piłsudskiego,
pierwszego Honorowego Obywatela Miasta Białegostoku
Białystok, 8 listopada 2017 r.***

1. ORGANIZATORZY:

Zespół Szkół Technicznych im. gen. Władysława Andersa w Białymstoku

2. WSPÓLORGANIZATORZY:

Departament Edukacji Urzędu Miejskiego w Białymstoku

Prezydent Miasta Białegostoku

Instytut Pamięci Narodowej Oddział w Białymstoku

Muzeum Wojska w Białymstoku

Muzeum Pamięci Sybiru w Białymstoku

3. CELE IMPREZY:

- kształtowanie postaw patriotycznych wśród młodzieży,
- upowszechnienie wiedzy na temat postaci i dokonań Marszałka Józefa Piłsudskiego,
- zainteresowanie młodzieży historią Polski,
- wydobycie potencjału edukacyjnego białostockich miejsc pamięci poświęconych Józefowi Piłsudskiemu,
- integracja młodzieży i mieszkańców Miasta Białegostoku.

4. WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIA:

- gra skierowana jest do uczniów szkół podstawowych i gimnazjalnych Miasta Białegostoku,
- uczestnicy tworzą zespoły 4 osobowe wraz z nauczycielem – opiekunem,
- zgłoszenia należy dokonać do 7 listopada 2017 r. poprzez zgłoszenie e-mail: k.pogorzelski@onet.eu lub faxem 85 742 29 23.
- placówka może zgłosić tylko jedną drużynę.
- kartę zgłoszeniową i materiały konkursowe można pobrać na stronie organizatora zst.bialystok.pl w zakładce Gra miejska „Z Marszałkiem po Białymstoku”.
- zalecane jest wygodne obuwie i strój stosowny do pogody.

5. PROGRAM IMPREZY

8 listopada 2017 r. (środa)

9.30 Powitanie uczestników w Zespole Szkół Technicznych w Białymstoku przy ul. Stołecznej 21, przedstawienie zasad gry miejskiej i odprawa uczestników wraz z opiekunami.

10.00 Rozpoczęcie zawodów.

13.00 Zakończenie gry w Pałacyku Gościnnym (ul. Kilińskiego), ogłoszenie wyników, wręczenie nagród i dyplomów, poczęstunek.

6. ZASADY GRY MIEJSKIEJ:

- gra miejska odbędzie się dnia 8 listopada 2017 r. w godzinach 9.30 – 13.00 i polegać będzie na wykorzystaniu w praktyce wiedzy dotyczącej historii Białegostoku związanej z postacią Marszałka Józefa Piłsudskiego. Głównym zadaniem będzie odnalezienie miejsc związanych z pamięcią o Józefie Piłsudskim oraz rozwiązywanie historycznych łamigłówek.
- gra zakończy się ok. godz. 13.00 w Pałacyku Gościennym przy ul. Kilińskiego.
- opiekun grupy nie może pomagać w rozwiązywaniu zadań na trasie gry.
- każdy zespół, który zgłosi udział w grze, otrzyma od koordynatora Kartę do Gry z instrukcjami i wskazówkami.
- kolejność wykonywania zadań będzie podana na trasie Gry.
- zespół nie może się rozdzielić. Uczestnicy gry na trasie udzielają odpowiedzi po okazaniu Karty do Gry.
- za każde poprawnie wykonane zadanie będą przyznawane punkty.
- na trasie Gry wolno poruszać się wyłącznie pieszo.
- każde naruszenie Regulaminu gry może powodować dyskwalifikację
- organizator nie zapewnia opieki medycznej osobom uczestniczącym w Grze i nie odpowiada również za bezpieczeństwo osób w niej uczestniczących. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności.
- za dyscyplinę, bezpieczeństwo i ewentualne szkody wyrządzone przez uczestników Gry podczas imprezy pełną odpowiedzialność ponosi opiekun drużyny.
- po złożeniu zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiorze Karty do Gry uczestnik wraz z opiekunem wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych; Dz. U. z 2016 r., poz. 922);
 - opublikowanie na łamach prasy, w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora oraz innych podmiotów związanych z organizacją Gry informacji, zdjęć oraz nagrań z Gry.

7. LITERATURA I MATERIAŁY POMOCNICZE:

- Adam Dobroński, *Białystok. Historia Miasta*, Białystok 1998 r.
- Andrzej Lechowski, *Białystok w latach 1864-1939*, w: *Historia Białegostoku*, pod red. A. Dobrońskiego, Białystok 2012, s. 281-400.
- Krzysztof Pogorzelski, *Z początków białostockiej niepodległości*, w: „W Służbie Miłosierdzia” nr 2, Białystok 2009 r., http://www.wsm.archibial.pl/wsm53/art.php?id_artykul=672
- Regulamin Gry, pytania pomocnicze i Karta zgłoszenia <http://zst.bialystok.pl/>

8. KOORDYNATOR IMPREZY:

Krzysztof Pogorzelski, nauczyciel historii, tel. 797 440 590, k.pogorzelski@onet.eu

Karta zgłoszenia: Gra miejska „Z Marszałkiem po Białymstoku”

Nazwa Placówki zgłaszająca drużynę:

.....

.....

Nazwa Zespołu:

Opiekun zespołu:

Telefon opiekuna:

Podpis i pieczęć Dyrektora placówki:

.....

Uczestnicy:

Lp.	Imię i nazwisko uczestnika	Data urodzenia	Adres zamieszkania	Uwagi
1.				
2.				
3.				
4.				

Poprzez nadesłanie lub złożenie zgłoszenia udziału w Grze na adres Organizatora, uczestnik (w przypadku niepełnoletniego uczestnika rodzic/prawny opiekun poprzez podpis na oddzielnym druku) wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w regulaminie Gry,
- przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 o ochronie danych osobowych, Dz. U. z dnia 2016r. poz. 922 ze zm.),
- opublikowanie na łamach prasy, w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora oraz innych podmiotów związanych z organizacją Gry, informacji, zdjęć oraz nagrań z Gry.

OŚWIADCZENIE RODZICA/PRAWNEGO OPIEKUNA
NIEPEŁNOLETNIEGO UCZESTNIKA GRY
"Z Marszałkiem po Białymstoku":

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka (imię i nazwisko)

.....

w grze miejskiej „Z Marszałkiem po Białymstoku”,

która odbędzie się 8 listopada 2017 r.

i przyjmuję odpowiedzialność za jego bezpieczeństwo.

Czytelny podpis rodzica/prawnego opiekuna:

.....